

Памятка для организаторов муниципального этапа ВсОШ по предмету «Информатика»

1. В этом году муниципальный этап проходит полностью онлайн. Участие без интернета невозможно. Необходимо заранее оборудовать место проведения муниципального этапа компьютерами под операционной системой Windows с выходом в интернет. Технические требования по настройке компьютеров и доступа к сети описаны в пояснительной записке к комплекту заданий.

2. Длительность тура для всех параллелей — **3 часа**.

3. Логин для входа в систему организаторы площадки проведения олимпиады должны получить из РБДО. Для этого предварительно участников необходимо занести в базу и убедиться, что им назначено участие в муниципальном этапе по информатике;

а. Обращаем ваше внимание, что РПМК загружает в базу логины участников в ручном режиме, поэтому **просим вносить данные в систему до начала тура** во избежание задержек с выдачей логинов.

4. После проведения олимпиады баллы участников будут автоматически загружены в РБДО для всех муниципалитетов области, организаторам муниципального этапа вносить баллы в РБДО самостоятельно **не требуется**. Организаторы в муниципалитетах смогут скачать из базы готовые протоколы участия.

5. В случае форс-мажора (отключение интернета или электричества)

а. Если случилось кратковременное отключение интернета, которое было восстановлено задолго до конца соревнования, ничего дополнительно делать не нужно. Участники отправляют свои решения позже, **но во время тура**.

б. Если отключение интернета продолжалось большую часть соревнования либо было коротким, но в самом конце соревнования, то организатор в аудитории должен собрать решения участников на флеш-накопитель сразу после конца тура и отправить их самостоятельно по ссылке <http://mun2021.timus-offline.net> (используя логин каждого из участников). Возможность такой доотправки появится только через полчаса после окончания тура (**после 13:30**).

с. Если на долгое время было отключено электричество, то вам следует продлить тур для участников, объявив им и написав на доске новое время конца тура. После конца тура у них нужно собрать решения на флеш-накопитель и отправить самостоятельно после конца тура, аналогично предыдущему подпункту.

д. В случае, если вы отправляете решения участников самостоятельно, вам нужно сообщить об этом на почту sp@urfu.ru. В теме письма необходимо указать название муниципалитета и площадки, а в теле перечислить логины, с которых решения были отправлены позже. Также в письме нужно указать временной промежуток, в который произошло отключение электричества или интернета.

е. Обращаем ваше внимание, что такой способ можно использовать только в самом крайнем случае, т.к. в этой ситуации участники вашей площадки окажутся в неудачной ситуации по сравнению с другими площадками, поскольку смогут отправить решения только один раз (на остальных площадках ребята могут отправлять решения неограниченное число раз, и засчитается лучшая попытка).

6. Раздать памятки участникам и разрешить участникам входить в систему, пользоваться компьютерами нужно заранее (не позднее 9:40, оптимально в 9:30), чтобы участники успели настроить свои компьютеры. В это время они могут ознакомиться с работой в проверяющей системе при помощи пробного тура — информация о нем приведена в требованиях к проведению. Основной тур для всех параллелей начинается в 10:00 и заканчивается в 13:00. Разложить листы с заданиями (условиями вниз) по столам участников стоит за 5 минут до начала соревнования. В момент старта (в 10:00) необходимо объявить о том, что участники могут смотреть условия.

7. РПМК проверит решения участников с помощью автоматической системы антиплагиата. В случае единичных нарушений на площадке результаты нарушителей будут аннулированы. Если нарушения будут массовыми, РПМК оставляет за собой право рекомендовать аннулировать результаты всей площадки.